

«Утверждаю»
Президент ККОО
«Федерация хоккея с мячом»



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении VI Открытого чемпионата города Красноярска
по мини-хоккею с мячом среди взрослых команд любителей
(мужчины) в сезоне 2016/2017 г.г.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Популяризация и дальнейшее развитие хоккея с мячом в г. Красноярске.
- 1.2. Привлечение к занятиям хоккеем с мячом широких масс населения.
- 1.3. Пропаганда здорового образа жизни.
- 1.4. Выявление победителя открытого чемпионата г. Красноярска по мини-хоккею с мячом среди взрослых команд любителей (мужчины) в сезоне 2016/2017 г.г.

2. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

- 2.1. Открытый чемпионат города Красноярска по мини-хоккею с мячом среди взрослых команд любителей (мужчины) проводится в городе Красноярске на следующих спортивных площадках: крытый каток «Первомайский», ледовые дворцы «Рассвет» и «Сокол», спортивные площадки МАУ «Центр спортивных клубов», а так же в спортивном комплексе «Факел» п. Подгорный.
- 2.2. Соревнования проводятся в период с 23 октября 2016 г. по 23 марта 2017 г.

3. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

- 3.1. Общее руководство подготовкой и проведением соревнований осуществляется главным управлением по физической культуре, спорту и туризму администрации города Красноярска, Красноярской краевой общественной организацией «Федерация хоккея с мячом».
- 3.2. Непосредственное проведение соревнований возлагается на МАУ «Дирекция СММ» и краевую коллегию судей.
Главный судья - Харитонов Виктор Николаевич.
Главный секретарь - Потылицына Светлана Алексеевна.

4. ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ, УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

- 4.1. В соревнованиях принимают участие команды любители (мужчины). Возраст участников: не моложе 2001 года рождения. В общий заявочный лист участвующих команд разрешается вносить неограниченное количество хоккеистов. В заявке на отдельный матч чемпионата по мини-хоккею с мячом (2016-2017 г.г.) количество участников не ограничено.
Не имеют права принимать участие в составах команд учащиеся СДЮСШОР, игроки команд Высшей лиги и Суперлиги Чемпионата России. Исключение составляют команды «Енисей-2001», «Енисей-2000» и «Дивногорец», допущенные до участия в чемпионате города.
- 4.2. Допуск игроков и команд к соревнованиям, а также прием заявочных листов производится главным судьей соревнований (Харитонов В.Н.).
- 4.3. Прием заявок и оформление документов осуществляется до первой игры команды, путем отправки на эл.почту: krasbandy24@mail.ru, либо лично главному судье и главному секретарю соревнований (Потылицына С.А.).
- 4.4. При оформлении заявок представляются следующие документы:

-заявочный лист по установочной форме;

-копия паспорта игроков участвующих команд;

4.5. Дозаявка игроков, не участвовавших в играх чемпионата, производится до начала второго круга, так же по установленной форме.

Образцы заявочного и дозаявочного листов находятся в разделе «документы» официального сайта www.bandy24.ru.

4.6. Переход игрока из одной команды в другую разрешается один раз только в первом круге. Игрок, перешедший из одной команды в другую, не имеет права играть против команд, с которыми сыграл в составе первой команды.

4.7. За участие в матче не заявленного игрока в установленном порядке или дисквалифицированного, команде засчитывается поражение, а команде соперников присуждается победа +:- .

5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ, ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

5.1. Игры проводятся по действующим в сезоне 2016/2017 г.г. правилам соревнований мини-хоккея с мячом с учетом дополнений (*Приложение №1*).

5.2. Соревнования проводятся в два круга. Продолжительность: 2 тайма по 25 минут (со сменой ворот) с перерывом - 5 минут.

По ходу матча каждой из участвующих команд разрешается брать по одному тайм-ауту, продолжительностью – 1 минута. На время тайм-аута секундомер останавливается и включается по возобновлении игры.

5.3. При проведении игр места команд определяются по сумме очков, набранных командами во всех встречах. За выигрыш начисляется – 3 очка, ничью - 1 очко, проигрыш – 0 очков .

В случае равенства очков у двух и более команд места определяются:

1. По результатам игр(ы) между собой:

- по большему количеству набранных очков;
- по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей;
- по большему количеству мячей, забитых в этих играх.

2. По большему числу побед во всех встречах;

3. По лучшей разнице забитых и пропущенных мячей во всех матчах;

4. По наибольшему количеству мячей, забитых во всех матчах;

5. При равенстве всех этих показателей места команд определяется жребием.

За нарушение правил, игроки команд могут быть удалены на 2 минуты.

5.4. Игры открытого чемпионата города Красноярск по мини – хоккею с мячом обслуживаются судейскими бригадами Красноярской коллегии судей.

6. НАГРАЖДЕНИЕ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

6.1. Победитель соревнований определяется в соответствии с данным Положением.

6.2. Команда, занявшая 1 место, награждается памятным Кубком, дипломом. Игроки команд – медалями за 1 место. Команды, занявшие 2 и 3 место, награждаются Кубками и дипломами соответственно 2 и 3 степени. Игроки команды - медалями соответственно за 2 и 3 место.

6.3. По итогам открытого чемпионата города Красноярска по мини-хоккею мячом определяются лучшие игроки в составах всех участвующих команд, которые награждаются памятными плакетками.

Награждение лучших игроков по номинациям в текущем сезоне отменено.

7. ФИНАНСОВЫЕ РАСХОДЫ

7.1. Стартовый взнос участвующих команд в открытом чемпионате города по мини-хоккею с мячом среди взрослых команд (мужчины) в сезоне 2016-2017 г.г. составляет **24000** рублей (12000 – за 1-й круг и 12000 – за 2-й круг):

- работа на сайте;

- оплата судейства;

- оплата медицинского обслуживания;

- приобретение комплекта медикаментов, для оказания медицинской помощи.

Стартовый взнос в полном размере должен быть внесен до начала второго круга.

7.2. Каждая команда до своей первой игры должна сдать по три игровых мяча, изготовленных одним производителем.

7.3. По окончанию игрового сезона 2016/2017 г.г. на общем собрании ККОО «Федерация хоккея с мячом» представителям команд участвующих в чемпионате по мини-хоккею с мячом представляется отчёт, по использованию денежных средств от стартового взноса команд.

ДОПОЛНЕНИЕ

к правилам Чемпионата Красноярска по мини-хоккею с мячом

1. При получении **прямой** красной карточки во время матча:
 - игрок удаляется в раздевалку, вместо удаленного игрока отбывает удаление любой игрок команды;
 - команда играет в меньшинстве в течение **10 минут**, по истечении которых, отбывавший удаление игрок выходит на площадку;
 - при пропущенном мяче, команда удаленного игрока продолжает играть в меньшинстве, до истечения 10 минут, на которые был удален игрок;
 - игрок, получивший красную карточку – автоматически пропускает следующие **3 (три)** игры своей команды.
2. При удалении игрока **трижды** в одном матче:
 - игрок удаляется в раздевалку, вместо удаленного игрока отбывает удаление любой игрок команды;
 - команда играет в меньшинстве в течение **2 минут**, по истечении которых, отбывавший удаление игрок выходит на площадку;
 - при пропущенном мяче, команда удаленного игрока играет в полном составе.
3. При касании мячом сетки ворот (мяч отскакивает в площадку) – игра продолжается.
4. При попадании мяча на сетку ворот (мяч остается лежать на сетке ворот) – игра останавливается:
 - если мяча последним коснулся игрок обороняющейся команды, то мяч разыгрывает атакующая команда, с угла лицевой линии;
 - если мяча последним коснулся игрок атакующей команды, то мяч вводится в игру вратарем обороняющейся команды;
 - если возникает спорная ситуация, то разыгрывается спорный мяч.
5. Если во время матча сдвигаются ворота игроком обороняющейся команды неумышленно, то мяч выносится на пятак для розыгрыша атакующей командой;
6. Если сдвигаются ворота игроком обороняющейся команды умышленно, то игрок, сдвинувший ворота удаляется на 2 минуты, а команда соперника получает право на пробитие буллита;
7. Если во время матча сдвигаются ворота игроком атакующей команды неумышленно, то мяч вводится в игру от ворот вратарем обороняющейся команды;
8. Если сдвигаются ворота игроком атакующей команды умышленно, то игрок, сдвинувший ворота удаляется на 2 минуты, а команда соперника разыгрывает мяч с места нарушения;

9. В играх чемпионата разрешается играть клюшками установленного образца (**длина клюшки** по наружной стороне изгиба – **не более 127 см**). Если судья матча зафиксирует нарушение данного правила, то игрок, нарушивший это правило удаляется на 2 минуты. В случае, если представитель одной из команд требует измерить клюшку, а нарушение не выявлено, то удаление на 2 минуты получает любой игрок инициировавшей проверку.
10. Полевым игрокам разрешается играть, касаясь одним коленом или рукой льда.
11. Команда, нарушающая правила замены игроков или играющая с большим количеством игроков на поле (нарушения численного состава) наказывается 2-х минутным удалением, которое будет персональным для оштрафованного игрока. Игрок/и должен/ны находиться на скамейке штрафников все штрафное время (не зависимо от взятия ворот).
12. Игроку разрешается ударить по мячу клюшкой в прыжке, но не выше, чем на уровне груди.
13. Игроку разрешается направлять мяч коньками или телом неограниченное число раз в одном игровом моменте.
14. Взятие ворот засчитывается, если после правильного удара клюшкой по мячу он попал в игрока атакующей команды, который при этом не делает умышленного движения в направлении мяча.
15. Взятие ворот не засчитывается, если во время последнего касания по мячу, игрок(и) атакующей команды находились в пределах зоны вратарской площади соперника. Данное правило не распространяется на игроков обороняющейся команды.
16. **Умышленная игра вратаря.** Не разрешается ловить, останавливать или брать руками мяч, который умышленно играется «назад» в сторону вратаря своей команды. Вратарь может остановить мяч своими коньками или туловищем и затем отбросить, ударив по нему ногой. Если вратарь неправильно останавливает мяч, умышленно переданный «назад» защитником своей команды, то, если:
 - нападающий игрок находится ближе к вратарю, чем защитник, — назначается штрафной удар, вратарь удаляется на 10 минут за умышленную остановку мяча неразрешенным способом.
 - защитник находится ближе к вратарю, чем нападающий — назначается свободный удар с ближайшей точки свободного удара.
17. **Попадание мяча в судью.**

Если мяч попадает в судью в любом месте поля или судья явно мешает движению игрока и в результате одна из команд получает преимущество, то игра останавливается и возобновляется спорным мячом.
18. **Замены игроков** разрешены во время матча, независимо от того остановлена игра или продолжается